



Pablo Fernández

DESARROLLADOR DE VIDEOJUEGOS

Educación

(2019-2023)

UNIVERSIDAD COMPLUTENSE DE MADRID

Grado en Desarrollo de Videojuegos

UDEMY

Unreal Engine 5 C++: The Ultimate Game Developer Course

Habilidades

- Programación en C++, C, C#, Java, Python y Javascript
- Experiencia en Unity 3D y Unreal Engine 5
- Conocimientos básicos en Bases de Datos, Big Data, Ciberseguridad, Aplicaciones Web y Linux
- Experiencia sistemas de control de versiones (Git)
- Buena comunicación, trabajo en equipo y aprendizaje rápido

Experiencia

- Desde Marzo de 2024 hasta la actualidad como Desarrollador C++ en Euomar Technology/Siemens

Proyectos

Entre los proyectos a destacar se encuentran:

- Motor y editor de videojuegos 2D para no programadores. Proyecto desarrollado para mi TFG en el que me encargué del motor, escrito en C++. Enlace al repositorio: <https://github.com/ivasan07/ShyEngine>
- Videojuego survival shooter scroller 2D llamado DOME. Enlace al repositorio: <https://github.com/iquintasALT/DOME>

Más información sobre mis proyectos en mi portfolio:


Portfolio: <https://pablofernandezal01.github.io/>


Perfil


Graduado en el Grado en Desarrollo de Videojuegos de la UCM. Mi objetivo es el sector de los videojuegos pero puedo adaptarme y aprender cualquier tecnología.


- Carné de conducir tipo B.
- Nota TFG: 9,5
- Inglés C1 Advanced.

Contacto

 675 45 63 62

 pablofa01@gmail.com

 <https://github.com/PabloFernandezAI01>

 Las Rosas, Madrid 28017